



# MEISTERSCHAFTS REGLEMENT 2024

**Korrigierte Version**

In diesem Dokument wird das männliche Genus generisch verwendet, einzig und allein um den Text nicht zu überfrachten.

Es besteht keine diskriminierende Absicht.

**Änderungen im Vergleich zum Reglement Meisterschaft 2023 sind gelb hervorgehoben.**

# Inhaltsverzeichnis

Ausbildung der Ligen .....	3
Lebensfähigkeit eines Teams .....	3
Verletzter / ausgeschlossener Torhüter .....	4
Ausleihen von Spielern oder Motoren .....	5
Lizenz.....	6
Team-Motor-Lizenz.....	8
Validierung von Lizenzen .....	8
Rolle des Kapitäns .....	9
Sportliche Kleidung .....	9
Versicherung.....	10
Spielprotokoll .....	10
Beginn der Spiele.....	10
Anstoß und Wiederaufnahme des Spiels .....	11
Halbzeit und Ende des Spiels .....	11
Protest.....	12
Kriterien für die Entscheidung .....	14
Bedingungen für die Teilnahme an der Meisterschaft.....	14
Administrative Zusammenfassung .....	17

## Ausbildung der Ligen

### Die Meisterschaft basiert auf Auf- und Abstieg.

1. Der Letzte der "SPORT"-Liga steigt unter Beachtung von Artikel 3 in die "FUN"-Liga ab.
2. Der Erste der FUN-Liga steigt unter Beachtung von Artikel 3 in die SPORT-Liga auf.
3. Es ist nicht möglich, dass ein Verein, der eine Mannschaft in "SPORT" und eine in "FUN" hat, beide Mannschaften in "SPORT" oder "FUN" hat.
4. Die Meisterschaftskommission behält sich auch das Recht vor, eine oder mehrere Mannschaften auf- oder absteigen zu lassen, um das Gleichgewicht der Gruppen zu wahren.

## Lebensfähigkeit eines Teams

Eine Mannschaft muss für die Spiele mindestens 5 Spieler haben, um die 5 Positionen auf dem Spielfeld zu Beginn des Spiels abzudecken.

5 Positionen = 1 Torwart und 4 Feldspieler (unter Beachtung der Grundregeln für die Mannschaftsaufstellung).

Ex.: Der Fussgänger ist krank; es gibt aber genügend Spieler, um alle vier Feldpositionen abzudecken. (Das Ausleihen eines Spielers wird abgelehnt).

Nur der Torwart darf durch einen anderen Torwart mit

gleichen Fähigkeiten ersetzt werden, wobei der Unterschied auf der Torfläche 10% betragen muss. Dies gilt, sofern in der Mannschaft kein anderer Spieler eine Torwartlizenz hat.

Wenn eine Mannschaft in einem Spiel mit vier Spielern antritt, kann die Mannschaft, wenn sie sich körperlich in der Lage fühlt, das Spiel mit vier Spielern zu beenden. Andernfalls wird die Mannschaft als nicht lebensfähig erklärt und muss das Spiel aufgeben.

## **Verletzter / ausgeschlossener Torhüter**

Bei einer Verletzung, Ausschluss des Torwarts (rote Karte) wird das Spiel für die Dauer des Einrichtens des Tores unterbrochen.

Wenn kein anderer Ersatztorwart in der Mannschaft ist, übernimmt ein Feldspieler die Rolle des Torwarts.

### **Das Tor wird in der Grösse verändert:**

**In der Breite :** Der Abstand zwischen den beiden Innenkanten der Pfosten ist 40 cm grösser als die funktionelle Breite des Torwarts bei seitlich ausgestreckten Armen bis zum Ellbogen auf der halbseitig gelähmten Seite.

**In der Höhe :** Die Unterkante der Querstange im Verhältnis zum Boden ist 20 cm höher als die maximale Höhe des Torwarts mit nach oben gestreckten Armen.

Diese Messungen werden vom Torwartteam von der Spielposition des Torwarts aus vorgenommen, wenn dieser maximal gestreckt ist.

## Ausleihen von Spielern oder Motoren

Das Ausleihen von Spielern oder Motoren ist unter den folgenden Bedingungen möglich:

- Eine Mannschaft darf nicht drei Spieler mit Behinderung auf dem Spielfeld aufstellen.
- Eine Mannschaft hat nicht genügend Motoren (gültige Spieler): Ein Motor oder mehrere Motoren können ausgeliehen werden. Die Ausleihe erfolgt entsprechend der Anzahl der Mannschaftslizenzen.
- Nur das Ausleihen von Motoren wird akzeptiert, wenn das Team mit drei Spielern mit Motoren und einem oder zwei nichtbehinderten Spielern antritt.
- Ein Torwart ist nicht anwesend, die Ausleihe eines Torwarts ist möglich, sofern in der Mannschaft kein anderer Spieler eine Torwartlizenz hat.

Wenn eine Mannschaft mit 5 oder 6 Spielern antritt und ein Spieler mit einer Behinderung nachweislich zu müde ist, kann sie für das zweite Spiel einen Leihspieler mit der gleichen Behinderung, der kein Fußgänger ist, beantragen.

Eine Mannschaft, die mit sieben oder mehr Spielern antritt und alle fünf Positionen auf dem Feld abdecken kann, darf keinen Leihspieler beantragen. Ausgenommen ist das Ausleihen eines Torwarts, wie oben beschrieben.

Die Regel bleibt auch bei einer Ausleihe bestehen: Man leiht sich einen Spieler mit gleicher oder etwas geringerer Fertigkeit aus, aber auf keinen Fall einen höheren.

Die Anzahl der Leihgaben wird während der gesamten Saison pro Mannschaft gezählt. Sie wird bei Gleichstand am Ende der Saison als eines der Entscheidungskriterien herangezogen.

**Das Ausleihen von Spielern sollte eine Ausnahmesituation bleiben. Wir ermutigen alle Spieler dazu, Verantwortung für ihre regelmäßige Teilnahme an der Meisterschaft zu übernehmen.**

## Lizenz

Alle Personen, die sich auf dem Spielfeld und in der Auswechselzone befinden, müssen ihre Lizenz in Ordnung haben.

Die Lizenzen müssen bis zum festgelegten Stichtag bei der Meisterschaftskommission beantragt oder verlängert werden.

Es besteht die Möglichkeit, während der Saison zusätzliche Lizenzen zu beantragen. Spätestens 2 Wochen vor einem Meisterschaftsspieltag **per E-Mail. (Antrag auf Papierlizenz gilt als verbindlich)**

Ein Sportler kann mehrere Arten von Lizenzen beantragen:

- **Spieler im Rollstuhl**
- **Spieler im Rollstuhl und Motor**
- **Torhüter**
- **Fußgänger**
- **Motor**

## Auszufüllende Dokumente :

- Antrag auf eine Lizenz (in Papierform) inklusive Fairplay-Vertrag, der vom Spieler oder gesetzlichen Vertreter eigenhändig unterschrieben wurde.
- Spielerfragebogen, der nur von neuen Spielern ausgefüllt werden muss oder wenn es Änderungen zum vorherigen Fragebogen gibt (Teamwechsel/Änderung der Vorteile/neue Funktion auf dem Spielfeld) **Auf der Website Lizenzerstellung.**

Diese Dokumente befinden sich auf der Raftball-Website.

## Zu begleichen :

- Alle Mitgliedsbeiträge oder Lizenzen zu wissen
- Einzellizenzen, Mitgliedsbeiträge sowie der Mannschaftsbeitrag müssen innerhalb der vorgegebenen Fristen bezahlt werden.

## Ein Sportler, der mehrere Arten von Lizenzen beantragt :

Für mehrere beantragte Lizenzen wird eine einmalige Gebühr erhoben.

Der Athlet kann pro Spiel jeweils nur eine Lizenz geltend machen.

**Ein Sportler darf während der laufenden Saison unter keinen Umständen die Mannschaft wechseln.**

## Team-Motor-Lizenz

Eine Teamlizenz ist eine "nicht namentliche" Lizenz, die nur für eine Motorposition genommen wird.

Diese Lizenz wird beantragt, wenn eine Mannschaft nicht genügend Motoren hat, um den Bedarf für ihre Spieler mit Motor zu decken.

Diese Lizenz wird beantragt, wenn ein Spieler z. B. von einem Erzieher einer Einrichtung begleitet wird und diese Person an jedem Spieltag der Meisterschaft wechselt.

Wenn eine Person an einer Mehrheit der Spieltage teilnimmt, aber nicht an allen, kann sie keine Mannschaftslizenz beantragen und muss eine **Einzellizenz** erwerben.

Die Teamlizenz ersetzt die "Neutrale Lizenz".

## Validierung von Lizenzen

Die Validierung einer oder mehrerer Lizenzen ist wirksam, sobald :

- Alle Informationen über die Spieler werden auf der Website ausgefüllt (Vor- und Nachname, Geburtsdatum, **aktuelles Foto**, Adresse und Rolle.
- Für Telefon, E-Mail, persönliche Infos, Elternkontakt und Institution (falls vorhanden)



- Die von den Spielern oder gesetzlichen Vertretern unterschriebenen Papierlizenzanträge wurden an die Meisterschaftskommission geschickt.
- Die Team- und Mitgliedsbeiträge sowie die Lizenzen wurden geregelt.
- Lizenzanträge, die während der Saison gestellt werden, müssen spätestens drei Tage nach der Anfrage per E-Mail beglichen werden.

**Andernfalls werden die Lizenzen nicht gültig.**

## **Rolle des Kapitäns**

Er ist der einzige Ansprechpartner für den Hauptschiedsrichter.

Er ist dafür verantwortlich, dass sich seine Mannschaft auf dem Spielfeld gut benimmt.

Er ist derjenige, der den Protest mündlich ankündigt und das Protestformular einreicht.

## **Sportliche Kleidung**

An den Meisterschaftsspieltagen ist angemessene Sportkleidung Pflicht.

## Versicherung

Im Falle eines Unfalls, Diebstahls oder Schadens kommt die Versicherung des Sportlers dafür auf. Der Verein Raftball lehnt jede Haftung ab.

## Spielprotokoll

Auf dem Spielberichtsbogen wird die Begegnung wie folgt angekündigt:

- Team A - Team B

## Auslosung und Vorstellung der Sportlerinnen und Sportler:

Auslosung:

- Der Kapitän von Team A wählt die Auslosung aus

## Beginn der Spiele

Die Schiedsrichter müssen die Spielunterlagen 15 Minuten vor Beginn des Spiels abholen..

Die Spieler werden 5 Minuten vor der geplanten Spielzeit vorgestellt.

Der Anpfiff der Spiele erfolgt nach dem festgelegten Zeitplan.

## **Darstellung der Vorteile von Sportlern :**

Der Schiedsrichter ruft alle Sportler mit dem genannten Vorteil nach vorne. Die Sportler beider Mannschaften treten gleichzeitig vor, damit sie von allen gesehen werden können.

## **Grüße nach dem Spiel :**

Die Gewinner des Spiels grüßen die Verlierer und die Schiedsrichter, danach grüßen die Verlierer die Schiedsrichter.

Bei einem Unentschieden grüßt Team A Team B.

## **Anstoß und Wiederaufnahme des Spiels**

Unter Bezugnahme auf Punkt 2.3.1 der Spielregeln wechseln die Mannschaften in der Meisterschaft nicht die Seiten. Es sei denn, die Lichtverhältnisse sprechen gegen eine Mannschaft.

Die Entscheidung wird von der Meisterschafts- und Schiedsrichterkommission getroffen.

## **Halbzeit und Ende des Spiels**

Es ist der erste Pfiff des Schiedsrichters, der die Halbzeit oder das Ende des Spiels anhält.

Wenn ein Schuss auf das Tor abgegeben wird und der Schiedsrichter die Halbzeit oder das Spiel abpfeift, wird das Tor anerkannt, wenn der Ball die Torlinie vollständig überquert hat. Ist dies nicht der Fall, wird das Tor aberkannt.

# Protest

## **Kompetenz**

Die "Protestkommission", die sich aus dem Leiter oder seinem Vertreter der Kommissionen: Meisterschaft, Schiedsrichter und Fairplay zusammensetzt, ist berechtigt, in allen Protestfällen zu entscheiden.

## **Einen Protest einreichen**

Ein Protest kann gegen jede Entscheidung eines Schiedsrichters eingelegt werden, die gegen die Spielregeln verstößt (wiederholte technische Schiedsrichterfehler), sofern die angefochtene Entscheidung einen Einfluss auf das Endergebnis des Spiels ausüben konnte.

## **Zulässigkeit des Protests**

Wenn der Protest zulässig ist und zugelassen wird, wird die Begegnung wiederholt.

Im Falle der Zulässigkeit, Unzulässigkeit oder Ablehnung des Protests sendet die Protestkommission die Entscheidung an den Initiator zur Eintragung des Ergebnisses des protestierten Spiels, mit einer Kopie an die betroffene Mannschaft.

## **PROTESTVERFAHREN**

### **Recht auf Protest**

Nur die in ihren legitimen Interessen verletzte Mannschaft kann einen Protest einlegen.

## **Verfahren**

Am Ende der Begegnung, vor der Unterzeichnung des Spielberichts, kündigt der Mannschaftskapitän seine Absicht an, beim Schiedsrichter der Begegnung einen Protest einzulegen.

Das Protestformular ist beim Schiedsrichter der Begegnung anzufordern.

Die Absicht muss durch Unterzeichnung des Spielberichts bogens bestätigt werden.

Die Mannschaft hat nach Unterzeichnung des Spielberichts 30 Minuten Zeit, um das Protestformular am offiziellen Tisch einzureichen. Der Antrag muss von einer am offiziellen Tisch benannten Person registriert werden.

Die Mannschaft muss der Protestkommission mithilfe des Protestformulars einen Schriftsatz einreichen, in dem sie darlegt, welche Artikel der Spielregeln verletzt wurden. Das Formular muss korrekt ausgefüllt werden.

Die Verletzung einer dieser Formalitäten führt zur Unzulässigkeit des Protests.

## **Entscheidungsfindung**

Nach Prüfung des Falles trifft die Protestkommission nach Diskussion mit dem Schiedsrichterkollegium der Begegnung ihre Entscheidung.

## **Frist für die Entscheidung**

Das Verfahren muss während des Meisterschaftstages aufgenommen werden.

## **Protestbeschwerde**

Gegen Entscheidungen in Protestsachen kann kein Rechtsmittel eingelegt werden.

### **Kriterien für die Entscheidung**

Bei Gleichstand werden die Entscheidungskriterien nacheinander angewendet, bis alle Teams mit Gleichstand platziert sind.

- **Ergebnisse der direkten Begegnungen (Ergebnis der Spiele)**
- **Anzahl der Siege**
- **Anzahl der verlorenen Spiele**
- **Goal-average**
- **Anzahl der ausgeliehenen Spieler während der saison**
- **Fairplay-Bewertung (gelbe Karten. Etc.)**

Falls die Kriterien nicht zwischen den Teams entscheiden, werden die Teams ex æquo platziert.

### **Bedingungen für die Teilnahme an der Meisterschaft**

Alle Teams, die an der Rafrobball-Meisterschaft teilnehmen möchten, müssen die folgenden Anforderungen erfüllen:

- Kenntnis der geltenden Verordnung nehmen
- Beitritt und Unterzeichnung der Rafrobball-Fairplay-Vereinbarung

- aus mindestens 5 lizenzierten Spielern bestehen
- Die Anwesenheit des Trainers beim Briefing zu Beginn des Tages ist nicht mehr zwingend erforderlich, außer am ersten Spieltag. Wenn eine Mannschaft um 12.00 Uhr oder später zu spielen beginnt, kann die Mannschaft bis spätestens eine Stunde vor ihrem Spiel anreisen. Der Coach ist dafür verantwortlich, die Informationen aus dem Briefing bei seiner Ankunft vorzufinden.
- Sie verpflichten sich, die vollständig ausgefüllten Mannschaftsaufstellungsblätter **NUR per E-Mail an [championnat@rafroball.org](mailto:championnat@rafroball.org) 2 Tage vor dem Meisterschaftstag (Donnerstagabend)** an die Meisterschaftskommission zu übermitteln.

Bezahlen Sie die Kosten für den Team-, Mitglieder- und Lizenzbeitrag in Höhe von :

- Teambeitrag CHF 300.- pro Team
- Mitgliedsbeiträge CHF 50.- pro Mitglied
- Einzellizenzen CHF 70.- pro Lizenz
- Teamlizenz CHF 120.- pro Lizenz
- Schiedsrichtern wird der Mitgliedsbeitrag erlassen.
- Schiedsrichter, die auch Spieler sind, müssen eine Lizenzgebühr von CHF 70.-

**Zur Erinnerung!** Für die Verlängerung und den Erwerb einer Lizenz verpflichten sich die Lizenznehmer, ihrem Coach die folgenden aktualisierten Formulare zur Verfügung zu stellen:

## Vom Spieler oder gesetzlichen Vertreter unterschriebener Antrag auf eine Papierlizenz

- Spieler-Fragebogen (nur auszufüllen für neue Spieler oder wenn es Änderungen am vorherigen Fragebogen gibt)
- Neue Sportler verpflichten sich, zusätzlich **1 aktuelles Foto** im JPG-Format einzureichen.

## Übermittlung von Dokumenten

Der Coach übermittelt die gesammelten Dokumente bis zu dem in den Dokumenten angegebenen Datum an die Meisterschaftskommission. Außerdem gibt der Coach anhand der Übersichtstabelle für die Lizenzen der vergangenen Saison :

- Die Namen der ausscheidenden Spieler (die die Meisterschaft beenden)
- Die Namen der neuen Spieler
- Spielernamen mit Änderungen (Änderung des Vorteils oder ähnliches)
- Die Namen der Spieler dito (nicht verändert im Vergleich zum Vorjahr)
- Für die Ausrichtung eines Meisterschaftstages füllen Sie das Ad-hoc-Dokument aus, unterschreiben es und schicken es an die Meisterschaftskommission zurück.

Der Trainer ist auch dafür verantwortlich, die Informationen über sein Team und **seine Spieler** auf der Internetseite des Vereins (rafroball.org) aktuell zu halten. **Stellen Sie aktuelle**



Fotos ein.

## Administrative Zusammenfassung

- Spieler-Fragebogen
- Antrag auf Spielerlizenz und Fairplay-Vereinbarung (Papier und unterschrieben)
- Anmeldung auf der Website des Spielers und Antrag auf Validierung der Lizenz
- Aktuelles Foto
- Antrag auf eine Teamlizenz (früher neutrale Lizenz)
- Vertrag/Checkliste für Heimspieltag der Meisterschaft

**ACHTUNG:** Stellen Sie sicher, dass alle Dokumente von den richtigen Personen unterschrieben sind.

Dieses Dokument tritt ab dem 1. Januar 2024 in Kraft und ersetzt die Version der Championship Regulations 2023.

Die Meisterschaftskommission behält sich das Recht vor, in Absprache mit der Schiedsrichterkommission die Regeln für die Meisterschaft 2024 im Laufe der Saison zu ändern.

Alle Fälle, die in diesen Regeln nicht vorgesehen sind, werden von der Meisterschaftskommission der Raftball Association untersucht. Die Entscheidung der Kommission ist unanfechtbar.

[www.rafroball.org](http://www.rafroball.org)



Contact : [info@rafroball.org](mailto:info@rafroball.org)  
[championnat@rafroball.org](mailto:championnat@rafroball.org)